

УДК 519:621.01

А. К. Шапошников

## Определение положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном

*Институт проблем машиностроения им. А. Н. Подгорного НАН Украины*

Описан алгоритм определения положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном. Рассмотрены случаи односвязного и многосвязного контуров.

**Ключевые слова:** контур, эвольвентный сплайн, связное множество, граница контура, точка на контуре.

Важной задачей вычислительной геометрии является определение положения точки относительно заданного контура. Сложность данной задачи зависит от свойств пространства и геометрии, с помощью которой описан контур.

Решим задачу определения положения точки относительно плоского замкнутого контура без петель самопересечения, описанного эвольвентным сплайном.

В работе [1] описан алгоритм определения положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном, методом интерполяции исходного контура многоугольником (рис.1.), вершины  $v_i$  которого лежат на контуре и удовлетворяют следующим условиям:

$$r^2(v_i, x) + r^2(v_{i+1}, x) > (l_{i+1} - l_i)^2. \quad (1)$$

Здесь  $r(v_i, x)$  – расстояние от вершины  $v_i$  до точки  $x$ ;

$l_{i+1} - l_i$  – расстояние между  $i$ -й и  $(i+1)$ -й вершинами по дуге контура;

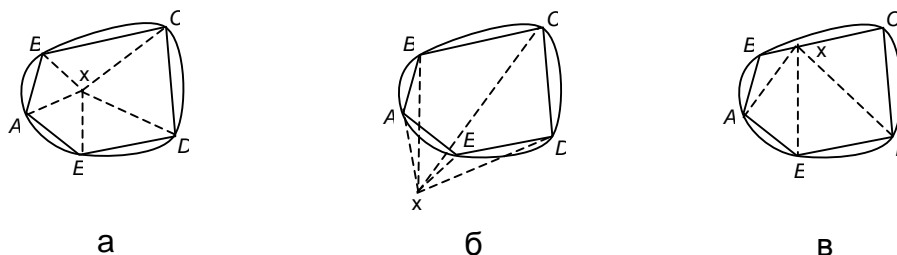


Рис. 1. Положение точки относительно многоугольника:  
а – точка внутри контура; б – точка вне контура; в – точка на контуре

Для всех  $i$  от 1 до  $n-1$  находим величину угла  $\alpha_i$  между векторами  $v_i x$  и  $v_{i+1} x$ . Углы  $\alpha_i$  суммируют:  $\alpha_s = \sum_{i=1}^{n-1} \alpha_i$ . Если  $\alpha_s = 2\pi$ , то точка  $x$  лежит внутри многоугольника, а так как выполняется условие (1), то  $x$  лежит внутри контура рис. 1.а. Если  $\alpha_s = 0$ , то точка  $x$  лежит вне многоугольника, а так как выполняется условие (1), то  $x$  лежит вне контура рис.1,б. Если  $\alpha_s = \pi$ , то точка  $x$  лежит на многоугольнике, а так как выполняется условие (1), то  $x$  принадлежит границе контура (рис. 1.в). В этом случае точка  $x$  обязательно совпадет с какой-то вершиной многоугольника, которую можно найти лишь с некоторой точностью  $\varepsilon$ .

Однако данный метод применим только в том случае, когда многоугольник, полученный в результате интерполяции исходного контура отрезками прямой, выпуклый. В случае, когда многоугольник – невыпуклый, алгоритм определения положения точки относительно многоугольника намного сложнее.

Алгоритм определения положения точки относительно невыпуклого много-

угольника описан в работах [2, 3]. Невыпуклый многоугольник представляют как объединение выпуклых многоугольников. В зависимости от расположения точки  $x$  относительно каждого выпуклого многоугольника определяется положение точки относительно исходного невыпуклого многоугольника.

Если точка  $x$  является внешней точкой относительно всех выпуклых многоугольников, то точка  $x$  – внешняя точка рис. 2,а. Если точка  $x$  лежит внутри одного из выпуклых многоугольников, то точка  $x$  – внутренняя точка рис.2,б. Если точка  $x$  лежит на одном из многоугольников, а относительно остальных является внешней точкой, то точка  $x$  – граничная точка рис. 2.в.

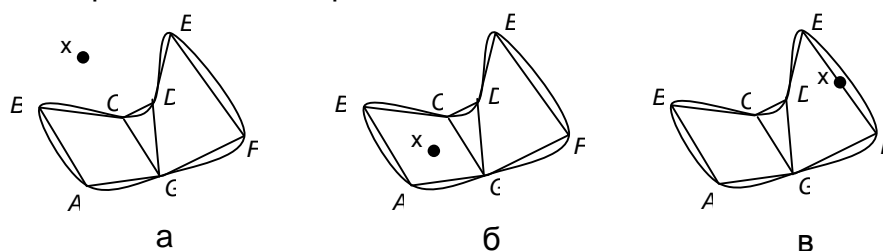


Рис. 2. Положение точки относительно многоугольника:  
а – точка вне контура; б – точка внутри контура; в – точка на контуре

Однако алгоритм определения положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном, методом интерполяции исходного контура многоугольником имеет существенные недостатки. Одним из недостатков является то, что в результате интерполяции исходного контура многоугольником образуются области, которые ограничены с одной стороны ребром многоугольника, а с другой дугой контура, проходящей через начальную и конечную точки ребра многоугольника. Полученные области не учитываются при определении положения точки относительно контура, что влияет на погрешность вычислений. Другим недостатком является то, что с увеличением точности увеличивается число ребер вписанного многоугольника, что влечет за собой увеличение объема вычислений, в результате чего снижается производительность алгоритма.

Целью данной работы является построение алгоритма определения положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном, который позволит сократить объем вычислений и время, которое необходимо для выполнения программы.

Любой конечный плоский замкнутый контур  $\omega$  топологически представим как  $k$ -связное множество, где  $k$  – это число замкнутых границ. Если  $k = 1$ , т.е. контур – односвязный и имеет только внешнюю границу. Если  $k > 1$ , то контур помимо внешней границы имеет  $(k-1)$  внутреннюю границу. Каждая граница представляет собой: плоский, замкнутый контур без петель самопересечения, который описан с помощью эвольвентного сплайна (рис. 3).

Рассмотрим случай когда  $\omega$  – односвязный контур (рис. 3).

Положение точки  $x$  относительно контура  $\omega$  будем определять в зависимости от количества точек пересечения контура  $\omega$  и луча  $p$  с началом в точке  $x$  и параллельного оси  $Y$  (рис.3). Координаты точек пересечения луча  $p$  и дугой контура будем находить приближенным методом хорд и касательных. В результате получаем множество точек пересечения.

Если множество точек пересечения пусто, то точка  $x$  является внешней относительно контура  $\omega$ . Точка является граничной (рис.4,в) если выполняется следующее условие:

$$\forall j = \overline{1, n} \exists x_j : \rho(x, x_j) = 0. \quad (2)$$

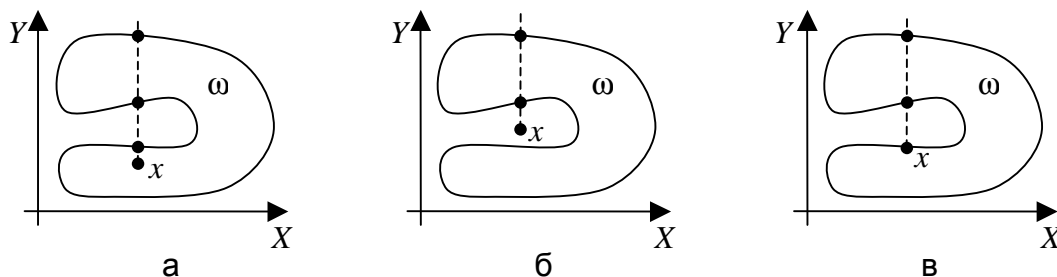


Рис. 3. Контур, описанный эвольвентным сплайном:  
а – точка внутри контура; б – точка вне контура; в – точка на контуре

Здесь  $n$  – количество точек пересечения,  $x_j$  –  $j$ -я точка пересечения.

Если множество точек пересечения содержит граничную точку, то точка  $x$  является граничной точкой контура  $\omega$ .

Если множество точек пересечения луча  $p$  и контура  $\omega$  непусто, то положение точки  $x$  относительно контура  $\omega$  будем определять следующим образом:

1. если количество точек пересечения  $m$  – нечетно, то  $x$  принадлежит внутренности контура;
2. если  $m$  – четно, то  $x$  не принадлежит контуру.

Однако, множество точек пересечения может содержать в себе особые точки. Особыми точками являются узлы контура (рис.4,б) и точки, в которых угол наклона касательной равен  $\frac{\pi}{2} + \pi q, q \in \mathbb{Z}$  (рис.3,а).

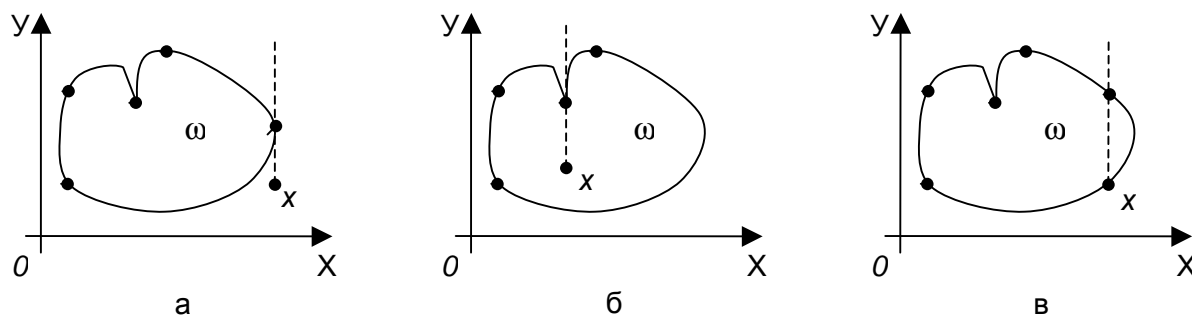


Рис. 4. Особые точки контура, описанного эвольвентным сплайном:  
а – угол наклона касательной в точке пересечения равен  $\frac{\pi}{2} + \pi q, q \in \mathbb{Z}$ ;  
б – точка пересечения является узлом контура; в –  $x$  – граничная точка

В случае, когда множество точек пересечения луча  $p$  и контура  $\omega$  содержит особые точки необходимо повернуть луч  $p$  на угол  $\varphi = \varepsilon$  с центром в точке  $x$ , что позволит свести данный случай к общему. Поворот необходимо осуществлять до тех пор, пока множество точек пересечения будет непусто, либо не будет содержать особых точек.

На рис. 4 изображен алгоритм определения положения точки относительно контура, описанного эвольвентным сплайном.

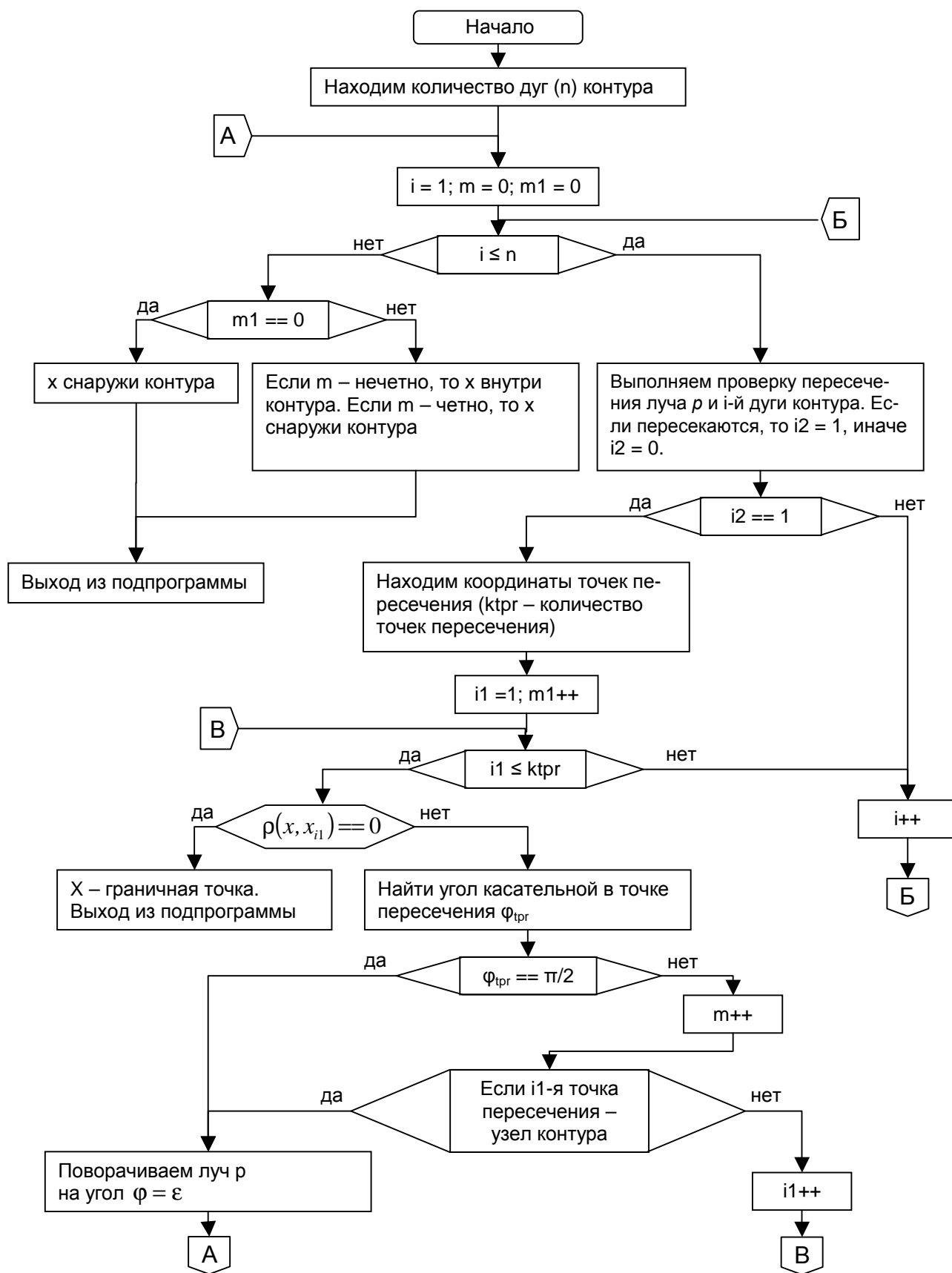


Рис. 4. Алгоритм определения положения точки относительно контура

Рассмотрим случай  $k$ -связного плоского замкнутого контура  $\omega$  (рис. 5), границы которого описаны с помощью эвольвентных сплайнов.

Для определения положения точки относительно контура необходимо определить внешнюю и внутренние границы контура. Для этого введем определение внешней и внутренней границ.

**Определение 1.** Пусть  $\omega$  –  $k$ -связный плоский контур без петель самопересечения.  $W_i$  –  $i$ -я граница  $k$ -го контура  $\omega$  ( $1 < i < k$ ). Контур  $W_v$  – назовем *внешней границей* контура  $\omega$ , если  $\exists v : \forall i \neq v \text{ и } \forall x \in W_i \text{ int}(x, W_v) = 1$ . Контур  $W_i$  назовем *внутренней границей* контура  $\omega$ , если  $\exists v : \forall i \neq v \text{ и } \forall x \in W_i \text{ int}(x, W_v) = 1$ .

После того, как внешняя и внутренние границы определены, выполняем проверку положения точки  $x$  относительно каждой границы контура  $\omega$  по алгоритму, описанному выше (рис.4.) В зависимости от расположения точки  $x$  относительно границ  $W_i$  будем определять положение точки  $x$  относительно контура  $\omega$ .

**Определение 2.** Пусть  $\omega$  –  $k$ -связный плоский замкнутый контур.  $W_v$  – *внешняя граница* контура  $\omega$ , если  $W_v$  содержит в себе все контура  $\omega$ .  $W_i$  – *внутренняя граница* контура  $\omega$ , если  $\exists v : \forall i \neq v \text{ и } \forall x \in W_i \text{ int}(x, W_v) = 1$ . Будем называть точку  $x$ : Если для внешней границы  $W_v$  контура  $\omega \text{ int}(x, W_v) = 1, \forall i \neq v, \text{ int}(x, W_i) = 0$ , то точка  $x$  является *внутренней*. Если для внешней границы  $W_v$  контура  $\omega \text{ int}(x, W_v) = 1, \forall i \neq v \text{ int}(x, W_i) = 1$  либо для внешней границы  $W_v$  контура  $\omega \text{ int}(x, W_v) = 0, \forall i \neq v \text{ int}(x, W_i) = 0$ , то точка  $x$  является *внешней*.

**Определение 3.** Точка  $x$  является *граничной*, если принадлежит одной из границ многосвязного плоского контура  $\omega$ . Данное условие можно записать как:

$$\forall i = \overline{1, k} \exists W_i, \text{int}(x, W_i) = \frac{1}{2}.$$

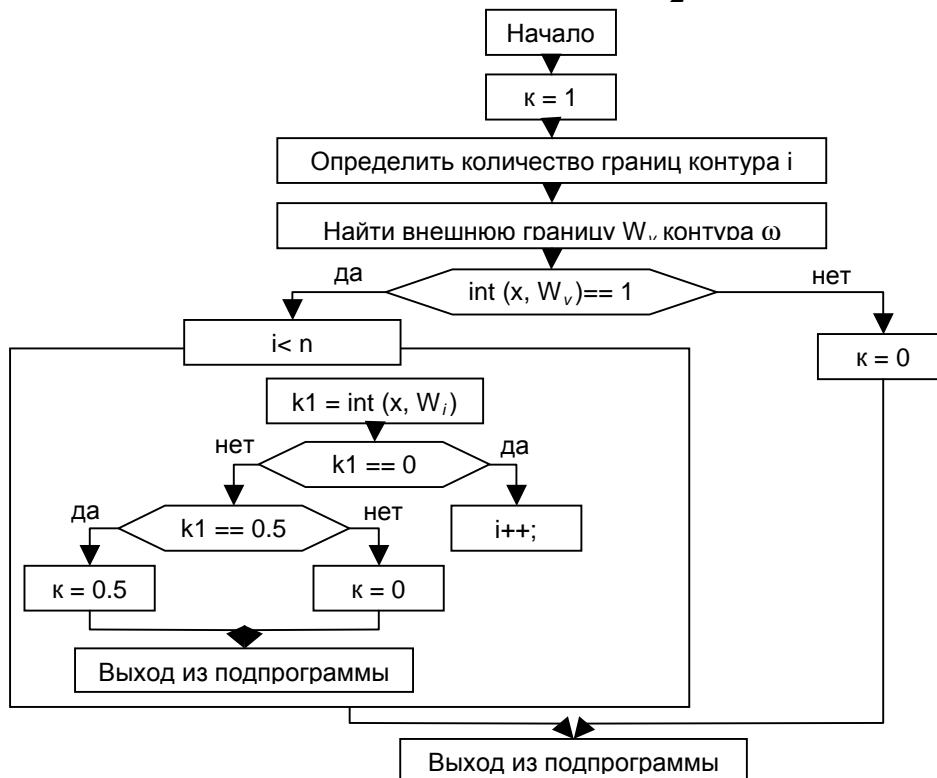


Рис. 5. Алгоритм определения положения точки относительно контура

Таким образом, полученный алгоритм определения положения точки относительно односвязного либо многосвязного контура, границы которого описаны эвольвентным сплайном, позволяет сократить время и ресурсы компьютера, которые необходимы для выполнения алгоритма.

### Список литературы

1. Бут Е.Н. Математическая модель фигуры в эвольвентной сплайновой геометрии / Е.Н. Бут // Открытые информационные и компьютерные интегрированные технологии. – Х.: НАКУ «ХАИ». – 2002. – Вып. 14. – С. 25 – 31.
2. Препарата Ф. Вычислительная геометрия: введение / Ф. Препарата, М. Шеймос. – М. : Мир, 1989. – 478 с.
3. Ласло М. Вычислительная геометрия и компьютерная графика на С++ /М. Ласло. – М. : БИНОМ, 1997. – 304 с.

**Рецензент:** д.т.н., проф., гл.н.с ИПМаш НАН Украины Раисов Ю.А.

Поступила в редакцию 11.06.2010

### Визначення положення точки відносно контуру, описаного за допомогою евольвентного сплайну

Описано алгоритм визначення положення точки відносно контуру, описаного евольвентним сплайном. Розглянуто випадки однозв'язного та багатозв'язного контурів.

**Ключові слова:** контур, евольвентний сплайн, зв'язна множина, границя контуру, точка на контурі.

### Diagnosing position of a point relatively contour, which written by involute spline

In this paper was written algorithm of diagnosing position of a point relatively contour, which is written by involute spline. Chance of monobound and multibound contours are written.

**Keywords:** contour, involute spline, multibound contours, bound of the contour, point on a contour.